

TRADUCCIONES AMIGURUMI

PRESENTA:



ELEFANTITO PIES GRANDES

Patrón original de: Sharon Ojala - Amigurumi To Go

Traducción: Lyanne - [Los Enredos de Lyanne](#)

Materiales

- 🧶 Ganchillo 4,5 m
- 🧶 Lana del color que elijas
- 🧶 Aguja Lanera
- 🧶 Tijeras
- 🧶 Relleno sintético
- 🧶 Feltro, pintura, botones o lana para los ojos.
- 🧶 Feltro para la lengua
- 🧶 Pegamento textil

Abreviaturas

- 🧶 Cad - Cadeneta
- 🧶 Pb - Punto bajo, medio punto
- 🧶 Pa - Punto alto
- 🧶 Pma - Punto medio alto
- 🧶 Aum - Aumento
- 🧶 Dis - Disminución
- 🧶 Pe - Punto enano
- 🧶 Pto/s - Punto/s
- 🧶 R - Vuelta o fila

PATRÓN

CABEZA Y CUERPO

Empezar desde lo alto de la cabeza hacia la parte baja del cuerpo

R1 - 6 Pb en un anillo mágico (6)

R2 - 1 Aum en cada pto (12)

R3 - (1 Pb, 1 Aum) 6 veces (18)

R4 - (2 Pb, 1 Aum) 6 veces (24)

R5 - (5 Pb, 1 Aum) 4 veces (28)

R6 - (6 Pb 1 Aum) 4 veces (32)

R7 a 10 - 32 Pb

R11 - 5 Aum, 5 Pb, 5 Aum, 17 Pb (42)

R12 - 10 Pb, 1 Dis, 1 Pb, 1 Dis, 27 Pb (40)

R13 - 40 Pb

R14 - 23 Pb, (2 Pb, 1 Dis) 4 veces, 1 Pb (36)

R15 - (4 Pb, 1 Dis) 6 veces (30)

R16 - (3 Pb, 1 Dis) 6 veces (24)

R17 - (2 Pb, 1 Dis) 6 veces (18)

R18 - (1 Pb, 1 Dis) 6 veces (12)

Rellenar la cabeza y darle forma

R19 - 12 Pb

R20 - 1 Aum en cada pto (24)

R21 a 23 - 24 Pb

R24 - (3 Pb, 1 Aum) 6 veces (30)

R25 a 27 - 30 Pb

R28 - (3 Pb, 1 Dis) 6 veces (24)

R29 - (2 Pb, 1 Dis) 6 veces (18)

R30 - (1 Pb, 1 Dis) 6 veces (12)

Rellenar el cuerpo firmemente y darle forma.

R31 - (1 Pb, 1 Dis) 4 veces (8)

Rellenar más si fuera necesario

R32 - 2 Dis (4)

Cerrar, pasar la hebra por los últimos ptos y tirar para cerrar el agujero, anudar y esconder el extremo dentro del cuerpo.

TROMPA

R1 - 6 Pb en un anillo mágico (6)

R2 - (1 Pb, 1 Aum) 3 veces (9)

R3 - Trabajar solo en los bucles traseros: 9 Pb

R4 a 7 - 9 Pb

R8 - 1 Dis, 7 Pb (8)

R9 - 8 Pb

R10 - 1 Dis, 6 Pb (7)

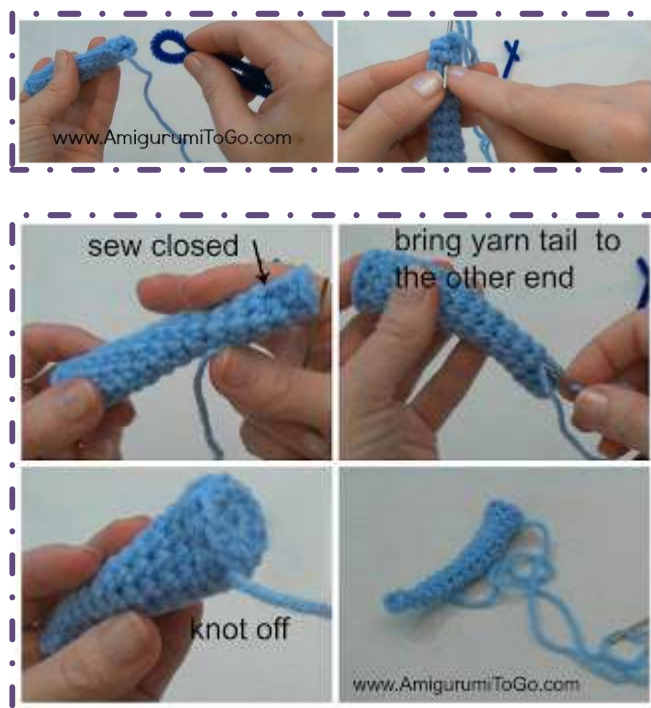
R11 - 7 Pb

R12 - 1 Dis, 5 Pb (6)

R13 a 17 - 6 Pb

Pe en el siguiente pto, cerrar dejando hebra larga para coser.

Doblar un limpiapipas a la mitad, y hacer un bucle en el extremo. Pasar el bucle a través del extremo abierto de la trompa hasta el otro lado. Cortar el exceso del limpiapipas 2 vueltas más corto que la trompa. Utilizar la hebra restante de lana para coser el borde entre las vueltas 15 y 16 encerrando el limpiapipas dentro de la trompa. Lleva el extremo de la hebra dentro de la trompa y de nuevo hacia fuera, anúdalo en el borde donde trabajaste en los bucles traseros.



BOCA

Dejar hebra larga al inicio para coser la pieza a la cabeza

R1 - 6 Pb en un anillo mágico (6)

R2 - 1 Cad y girar, empezando en el segundo pto desde el ganchillo, (1 Pb, 1 Aum) 3 veces (9)

Cerrar dejando hebra larga para coser.

OREJAS

R1 - 6 Pb en un anillo mágico (6)

R2 - 1 Aum en cada pto (12) **Trabaja con la hebra inicial en la segunda vuelta.**

R3 - (1 Pb, 1 Aum) 6 veces (18)

R4 - (2 Pma, 1 Aum de Pma) 6 veces (24)

R5 - (3 Pma, 1 Aum de Pma) 6 veces (30)

R6 - 2 Cad, 1 Pb en el siguiente pto, repetir alrededor hasta que falten 7 ptos para el final de la vuelta

Cerrar dejando hebra larga para coser. Doblar a los últimos 7 ptos de la vuelta ó a la mitad, con los lados derechos juntos, coser los 2 bordes juntos.



BRAZOS

R1 - 6 Pb en un anillo mágico (6)

R2 - 1 Aum en cada pto (12)

R3 a 4 - 12 Pb

R5 - (2 Pb, 1 Dis) 3 veces (9)

R6 - 1 Dis, 7 Pb (8)

R7 a 12 - 8 Pb

Cerrar con pe dejando hebra larga para coser. Rellenar ligeramente la mano, no rellenar el brazo.

PIERNAS

R1 - 6 Pb en un anillo mágico (6)

R2 - 1 Aum en cada pto (12)

R3 - (1 Pb, 1 Aum) 6 veces (18)

R4 a 6 - 18 Pb

R7 - (1 Dis, 1 Pb) 4 veces, 6 Pb (14)

R8 - (1 Dis, 1 Pb) 3 veces, 5 Pb (11)

R9 - 1 Dis, 9 Pb (10)

R10 a 14 - 10 Pb

Cerrar con pz dejando hebra larga para coser. Rellenar y darle forma al pie, luego rellenar la pierna.

Para los dedos leer sección "Montaje"

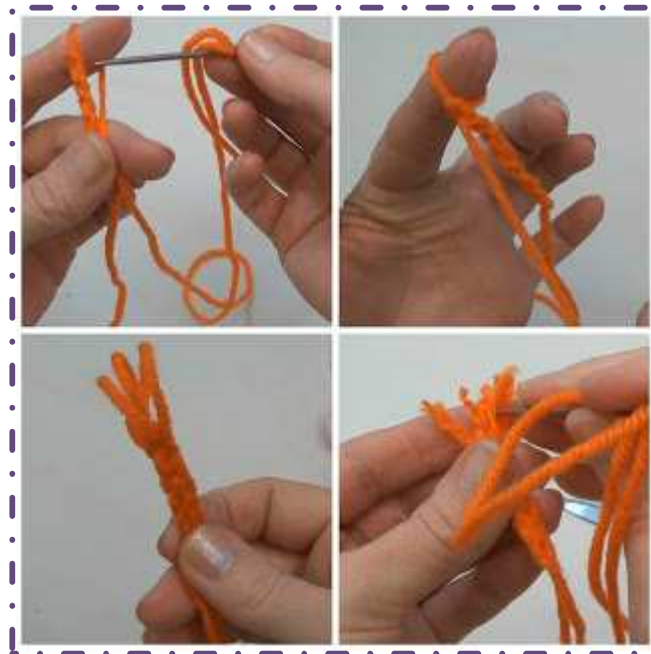
COLA

Empezar dejando hebra larga para coser la pieza al cuerpo

7 Cad

Cerrar dejando hebra larga para coser.

Hacer un bucle con la hebra alrededor de tu dedo y pasar el otro extremo por la cadeneta hacia arriba y anudarla al inicio, volver a pasar la hebra por la cadeneta hacia abajo y volver a hacer un bucle alrededor de tu dedo. Repetir 2 veces más. Cortar los bucles y pasar una aguja por todas las hebras para deshacerlas.



MONTAJE

Si montas el muñeco en el orden que se indica a continuación no tendrás demasiado problema para centrar las piezas.

1 - Coser los brazos directamente bajo la cabeza

2 - Poner al revés el muñeco y prender las piernas con alfileres en la posición deseada, después coserlas al cuerpo

3 - Añadir los dedos. Dividir el frontal del pie en 3 secciones diferentes con un color que contraste.

4 - Coser la cola

5 - Coser las orejas. La parte que consiste al tejerla debe colocarse entre la R8 y 9. Prende la pieza con alfileres antes de coserlas para asegurarte de que la posición es la correcta.

6- Coser la trompa justo debajo de la R11. La boca debe coserse justo debajo de la trompa. Pegar una lengua de fieltro.

7 - Añadir los ojos aproximadamente en la R9 dejando 6 ptos entre ellos.



